## Point fait le 08/03/2017

Tâches effectuées :

* Controller : Game, User, Player, Item, Board
* Entity : Game, User, Player, Item, Board
* Form : User (identification et modification profil), Game (creation de partie)
* Views : Dossiers Board/Game/Item/Player/User + base/index/footer/header
* Dossier Docs : Cahier des charges, diagramme de classes, mock up, taches semaine 1

To Do List :

Users :

* Finir création de l’utilisateur (formulaire de création)
* Deconnexion utilisateur (session->invalidate())

Board :

* Views ecran de jeu
* Génération du board (murs, cases)

Game :

* Création d’une partie avec 1 joueur

Joueurs :

* Pouvoir se déplacer dans une partie à 1 joueur

## Point fait le 09/03/2017

Tâches effectuées :

* Users (création, déconnexion)
* Board (view, génération murs extérieur)
* Modif général de l’existant.

TODO list :

* Terminer interaction Game et User/Player (permettre deplacement dans la Game)
* Fin creation site (class bootstrap à placer dans les balises)

## Point fait le 14/03/2017

Taches effectuées :

* Deplacements (ZQSD + gestion collisions)
* Depot de bombes
* Gestion des Datas (en BDD, table Game)
* Clean du projet + Partage Entités/Model (à poursuivre)
* Refontes lobby (visuel)
* Compléments sur le Board

TODO List :

* Gestion de la partie
* Terminer le Board
* Première approche du multi-joueurs
* Voilà

## Point fait le 21/03/2017

Taches effectuées :

* Gestion de la partie
* Board terminé
* Multi-joueurs
* Début du HUD
* Visuel lobby terminé

TODO List :

* Affichage de l’explosion
* Gestion des règles de jeu
* Gestion du HUD

BONUS :

* Gestion des bonus
* Affichage du gif not bad
* Son (demis roussos)
* JS mouvement fluide